**Угадай ячейку**

На первом экране отображаются правила игры кнопка «НАЧАТЬ» и кнопка «ОТМЕНА». После нажатия на кнопку «НАЧАТЬ» правила игры и кнопка «НАЧАТЬ» скрываются.

Любая кнопка «ОТМЕНА» ведет на сайт [www.ya.ru](http://www.ya.ru)

Отображается инпут для ввода имени игрока, инпут для ввода числа, кнопка «СТАРТ» и кнопка «ОТМЕНА». Фокус в инпуте для ввода имени игрока. Инпут для ввода числа и кнопка «СТАРТ» неактивны. Если в инпут имени игрока введено имя и нажата клавиша ENTER инпут ввода имени игрока закрашивается зеленым цветом, одновременно становится активным инпут для ввода числа и фокус переносится в него. Инпут для ввода числа органичен введением только простых чисел от 1 до 10. После введения числа после нажатия на клавишу ENTER инпут для ввода числа окрашивается в зеленый цвет, кнопка «СТАРТ» становится активной, фокус на ней.

После нажатия на кнопку «СТАРТ» экран с инпутом имени игрока скрывается. Отображается экран игрового поля. Сверху экрана в хедере отображается имя игрока, таймер от 00:00:00, увеличивающийся каждую секунду на 1, количество попыток 000 и количество отгаданных ячеек NN. NN – это количество загаданных компьютером ячеек. Ниже игровое поле в виде таблицы ячеек. Ниже игрового поля кнопка «ЕЩЁ РАЗ» и кнопка «ОТМЕНА».

Игрок вводит любое число от 1 до 10. Например «10». Компьютер строит таблицу ячеек 10х10 (10 строк на 10 ячеек). Все ячейки окрашены в голубой цвет. Компьютер рандомно выбирает и запоминает введенное игроком количество ячеек. Пользователь кликает по ячейкам случайным образом. Если это не загаданная компьютером ячейка в ней на 0,5 секунд отображается грустный смайлик. И в счетчике попыток прибавляется 1. Если ячейка правильная – загаданная компьютером, она окрашивается в зеленый цвет и на ней появляется веселый смайлик, который не исчезает до конца игры. Счетчик отгаданных ячеек уменьшается на 1, а количество попыток остается неизменным.

Когда будут отгаданы все ячейки, появляется на 3 секунды модальное окно с отображением имени игрока, временем игры и количеством попыток.

После исчезновения модального окна одновременно скрывается игровое поле и выводится таблица рекордов. В таблице рекордов в возрастающем порядке по времени в игре отображается: Имя игрока, время в игре, количество отгаданных ячеек, количество попыток.

После нажатия на кнопку «ЕЩЁ РАЗ» игра начинается заново с экрана ввода имени игрока.

В игре есть комбинация клавиш Ctrl+s

Ctrl+s – включает режим подсказки – загаданные компьютером ячейки на 1 секунду окрашиваются в серый цвет.

Если в игре была использована подсказка хотя бы один раз, имя игрока в таблице рекордов окрашивается в красный цвет.

Инструкция:

*Игрок должен ввести количество ячеек, расположение которых должен загадать компьютер.*

*Игрок кликает по ячейкам игрового поля, пытаясь отгадать загаданные ячейки.*

*Выигрывает тот, кто сделает это за меньшее время.*